



# **Manual para la Introducción de Resultados Federación Madrileña de Tenis de Mesa**

## INTRODUCCIÓN:

Este documento está confeccionado para servir de ayuda y base de consulta con el fin de:

1. Facilitar la labor a todos los elementos encargados de introducir los resultados de las ligas dependientes de la Federación Madrileña de Tenis de Mesa.
2. Acortar los tiempos de espera para la visualización de los resultados de nuestros deportistas.
3. Disminuir el número de errores a la hora de grabar los resultados en la medida de lo posible.

### ➤ ACCESO A LA APLICACIÓN:

Para acceder a la página web para introducir resultados, teclearemos la siguiente dirección en un navegador:

[www.competicionfmtm.com](http://www.competicionfmtm.com)

Nos aparecerá una pantalla como esta:



Pulsamos sobre el texto subrayado que pone “Actas”, y nos llevará a esta pantalla:

Una captura de pantalla de un formulario de acceso. El título es "Acceso". Hay dos campos de entrada: "Usuario" y "Contraseña". Debajo de los campos hay un botón azul que dice "Entrar".

En ella debemos introducir el usuario y password que se han enviado a los diferentes delegados de club y posteriormente pulsaremos sobre el botón que pone Entrar.

A continuación, nos aparecerán todos los encuentros del club que se logueó, tal y como muestra la imagen a continuación:

**Actas del club**

Equipo  Temporada  Categoría

**Encuentros**

Jornada	Fecha	Categoría	Local	Visitante	Resultado	
1	27/09/2025 10:30:00	TERCERA TERRITORIAL I	CDETM PROGRESO MOSTOLES "B"	ALUCHE TM "A"	0 - 0	<a href="#">Abrir</a>
1	27/09/2025 11:00:00	SEGUNDA TERRITORIAL B	ALUCHE TM AGUIRRE "B"	DISTRITO 20 MADRID "C"	0 - 0	<a href="#">Abrir</a>
1	27/09/2025 11:00:00	TERCERA TERRITORIAL B	ALUCHE TM "C"	ALCORCON TM "A"	0 - 0	<a href="#">Abrir</a>
1	27/09/2025 11:00:00	TERCERA TERRITORIAL C	CDE TENIS DE MESA PEDREZUELA "B"	ALUCHE TM "D"	0 - 0	<a href="#">Abrir</a>
1	27/09/2025 17:00:00	TERCERA NACIONAL B	ALUCHE TM "A"	MURPROTEC ALCOBENDAS	0 - 0	<a href="#">Abrir</a>
1	28/09/2025 10:30:00	PRIMERA TERRITORIAL C	CDETM PROGRESO MOSTOLES	ALUCHE TM "B"	0 - 0	<a href="#">Abrir</a>
1	28/09/2025 11:00:00	PRIMERA TERRITORIAL A	TM ALCALA-VILLALBILLA	ALUCHE TM "A"	0 - 0	<a href="#">Abrir</a>
1	28/09/2025 11:00:00	TERCERA NACIONAL A	ALUCHE TM "B"	ADTM LEGANES	0 - 0	<a href="#">Abrir</a>
1	28/09/2025 11:00:00	SEGUNDA TERRITORIAL C	ALUCHE TM "A"	ALCORCON TM	0 - 0	<a href="#">Abrir</a>

En este ejemplo, hemos accedido con las claves del Club Aluche T.M. y podemos observar que nos muestra todos los encuentros de la jornada actual, y los encuentros de jornadas anteriores que no hayan sido validadas por la Federación.

El club deberá introducir los resultados de aquellos equipos que pertenecen al club y actúan como "Local". Podemos filtrar por Categoría por ejemplo:

**Actas del club**

Equipo  Temporada  Categoría

**Encuentros**

Jornada	Fecha	Categoría	Local	Visitante	Resultado	
1	27/09/2025 10:30:00	TERCERA TERRITORIAL I	CDETM PROGRESO MOSTOLES "B"	ALUCHE TM		<a href="#">Abrir</a>
1	27/09/2025 11:00:00	SEGUNDA TERRITORIAL B	ALUCHE TM AGUIRRE "B"	DISTRITO 20 "C"		<a href="#">Abrir</a>
1	27/09/2025 11:00:00	TERCERA TERRITORIAL B	ALUCHE TM "C"	ALCORCON TM "A"	0 - 0	<a href="#">Abrir</a>

*(Nota: El menú de Categoría está abierto, mostrando opciones como PRIMERA TERRITORIAL A, PRIMERA TERRITORIAL C, SEGUNDA TERRITORIAL B, SEGUNDA TERRITORIAL C, TERCERA NACIONAL A, TERCERA NACIONAL B, TERCERA TERRITORIAL A, TERCERA TERRITORIAL B, TERCERA TERRITORIAL C, TERCERA TERRITORIAL D, TERCERA TERRITORIAL I)*

Y veremos que nos aparecen solo los encuentros de los equipos pertenecientes al club que inició sesión y que pertenecen a esa división seleccionada (en la pantalla siguiente a modo de ejemplo hemos seleccionado Segunda Territorial B):

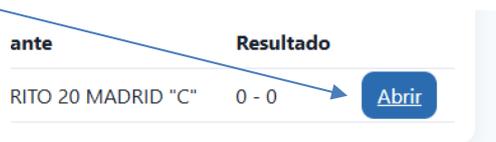
**Actas del club**

Equipo  Temporada  Categoría

**Encuentros**

Jornada	Fecha	Categoría	Local	Visitante	Resultado	
1	27/09/2025 11:00:00	SEGUNDA TERRITORIAL B	ALUCHE TM AGUIRRE "B"	DISTRITO 20 MADRID "C"	0 - 0	<a href="#">Abrir</a>

Una vez estemos seguros de querer introducir el resultado del encuentro deseado, pulsaremos sobre el botón que pone “Abrir”:



Esto nos llevará a una nueva pantalla, con diferentes bloques:

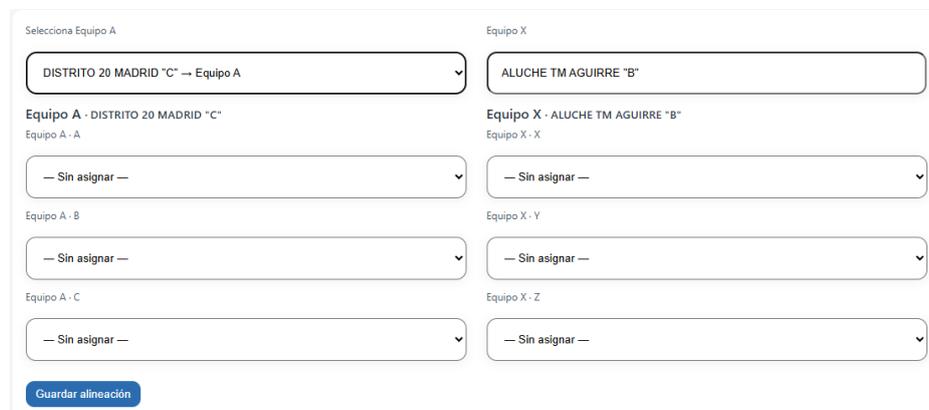
- En primer lugar una cabecera donde nos informa del encuentro que vamos a introducir los resultados. Este bloque es “informativo” y nos muestra los datos del acta que vamos a introducir. Es importante que comprobemos que es efectivamente el encuentro que queremos grabar:



- A continuación encontramos otro bloque “IMPORTANTE”, donde asignamos las letras de juego a cada uno de los equipos contendientes:



En nuestro ejemplo, elegimos por ejemplo que el equipo Distrito 20 Madrid “C”, va a jugar como equipo con las letras “A”, y queda así:



En ese momento, nos permite elegir los jugadores “dados de alta en el club” y que han formado el equipo que ha jugado el encuentro. En el caso de que un jugador no aparezca en el listado que se despliega, dejaremos la letra que corresponda con el mensaje -Sin Asignar- y en la parte final del proceso tenemos un apartado de comentarios, donde pondremos el jugador que ha jugado realmente con cada letra (puedes dejar varias letras sin asignar, en el caso de que los jugadores no aparezcan. En este manual de ejemplo, vamos a dejar la letra B Sin Asignar:

Selecciona Equipo A <input type="text" value="DISTRITO 20 MADRID 'C' → Equipo A"/>	Equipo X <input type="text" value="ALUCHE TM AGUIRRE 'B'"/>
Equipo A - DISTRITO 20 MADRID 'C' Equipo A - A <input type="text" value="ALAS RUPEREZ, MIGUEL"/>	Equipo X - ALUCHE TM AGUIRRE 'B' Equipo X - X <input type="text" value="BERNAL MARTIN, ADRIAN"/>
Equipo A - B <input type="text" value="— Sin asignar —"/>	Equipo X - Y <input type="text" value="DE OLEO LOPEZ, JOSE ANTONIO"/>
Equipo A - C <input type="text" value="ESEBBAG NIETO, ELIAS"/>	Equipo X - Z <input type="text" value="DE PRADA FERNANDEZ-MANCHON, VICTOR"/>

Una vez seleccionados los jugadores con cada una de las letras es **IMPORTANTÍSIMO** que pulsemos sobre el botón azul que pone “Guardar alineación”

➤ Pasamos al siguiente bloque, donde podemos observar cómo se han colocado los jugadores acorde a las letras seleccionadas en el paso anterior:

Partidos	#	Jugadores	Puntos	Marcador	Juegos	Acción
	1	A - MIGUEL ALAS RUPEREZ - Y - JOSE ANTONIO DE OLEO LOPEZ	<input type="text" value="ABC"/>	<input type="text" value="XYZ"/>	0-0	<input type="button" value="Borrar juegos"/> <input type="button" value="Añadir Juego"/>
	2	B - — Sin asignar — - X - ADRIAN BERNAL MARTIN	<input type="text" value="ABC"/>	<input type="text" value="XYZ"/>	0-0	<input type="button" value="Borrar juegos"/> <input type="button" value="Añadir Juego"/>
	3	C - ELIAS ESEBBAG NIETO - Z - VICTOR DE PRADA FERNANDEZ-MANCHON	<input type="text" value="ABC"/>	<input type="text" value="XYZ"/>	0-0	<input type="button" value="Borrar juegos"/> <input type="button" value="Añadir Juego"/>
	4	A - MIGUEL ALAS RUPEREZ - X - ADRIAN BERNAL MARTIN	<input type="text" value="ABC"/>	<input type="text" value="XYZ"/>	0-0	<input type="button" value="Borrar juegos"/> <input type="button" value="Añadir Juego"/>
	5	C - ELIAS ESEBBAG NIETO - Y - JOSE ANTONIO DE OLEO LOPEZ	<input type="text" value="ABC"/>	<input type="text" value="XYZ"/>	0-0	<input type="button" value="Borrar juegos"/> <input type="button" value="Añadir Juego"/>
	6	B - — Sin asignar — - Z - VICTOR DE PRADA FERNANDEZ-MANCHON	<input type="text" value="ABC"/>	<input type="text" value="XYZ"/>	0-0	<input type="button" value="Borrar juegos"/> <input type="button" value="Añadir Juego"/>

Introduciremos entonces los resultados de cada juego y pulsamos su botón de la derecha que pone Añadir juego. Esto graba juego a juego los resultados que vayamos ingresando y nos los muestra los resultados que vamos añadiendo:

<b>Puntos</b> <input type="text" value="11"/> <input type="text" value="5"/>	<b>Marcador</b> <input type="text" value="2-0"/>	<b>Juegos</b> Juego 1: 12-10 Juego 2: 11-5	<b>Acción</b> <input type="button" value="Borrar juegos"/> <input type="button" value="Añadir Juego"/>
---	---	--	--

En el caso de introducir un resultado incorrecto, pulsaremos el botón que pone “Borrar juegos” y se pondrá a 0 el marcador para que volvamos a introducir los resultados. En el caso de tener resultados idénticos en los juegos, podemos dar “Añadir Juego” si el siguiente juego tiene el mismo resultado:

Partidos	#	Jugadores	Puntos	Marcador	Juegos	Acción
	1	A - MIGUEL ALAS RUPEREZ - Y - JOSE ANTONIO DE OLEO LOPEZ	11 5	3-0	Juego 1: 12-10 Juego 2: 11-5 Juego 3: 11-5	Borrar juegos Añadir Juego
	2	B - Sin asignar - X - ADRIAN BERNAL MARTIN	11 2	3-0	Juego 1: 11-2 Juego 2: 11-2 Juego 3: 11-2	Borrar juegos Añadir Juego
	3	C - ELIAS ESEBBAG NIETO - Z - VICTOR DE PRADA FERNANDEZ-MANCHON	11 7	3-0	Juego 1: 11-7 Juego 2: 11-7 Juego 3: 11-7	Borrar juegos Añadir Juego
	4	A - MIGUEL ALAS RUPEREZ - X - ADRIAN BERNAL MARTIN	5 11	0-3	Juego 1: 5-11 Juego 2: 5-11 Juego 3: 5-11	Borrar juegos Añadir Juego
	5	C - ELIAS ESEBBAG NIETO - Y - JOSE ANTONIO DE OLEO LOPEZ	6 11	0-3	Juego 1: 6-11 Juego 2: 6-11 Juego 3: 6-11	Borrar juegos Añadir Juego
	6	B - Sin asignar - Z - VICTOR DE PRADA FERNANDEZ-MANCHON	7 11	0-3	Juego 1: 7-11 Juego 2: 7-11 Juego 3: 7-11	Borrar juegos Añadir Juego

Cuando uno de los dos jugadores llega a 3 juegos ganados, nos pondrá en gris los puntos y no podremos introducir más puntos de ese partido.

En el supuesto de que tras los primeros 6 juegos introducidos, el marcador arrojase un 3 a 3, se nos abrirá automáticamente un nuevo partido (el 7) para introducir el resultado del doble:

7 A1 A2 - X1 X2      ABC    XYZ    0-0    Borrar juegos  
Añadir Juego

**Dobles (solo si hay 3-3)**

Equipo ABC  
A1:

A2:

Equipo XYZ  
X1:

X2:

**Guardar dobles** Se creará un único partido de dobles (n.º 7).

- Para introducir el doble, elegimos los jugadores en el bloque “Doble (solo si hay 3-3)” para las letras A y X y finalmente pulsamos sobre el botón “Guardar dobles” **(IMPORTANTÍSIMO)**:

**Dobles (solo si hay 3-3)**

Equipo ABC  
A1:

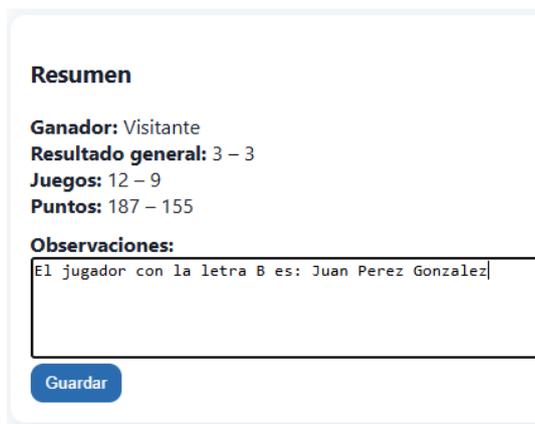
A2:

Equipo XYZ  
X1:

X2:

**Guardar dobles** Se creará un único partido de dobles (n.º 7).

- En ese momento podremos introducir el resultado del dobles en la posición 7, como explicamos anteriormente. (A la hora de publicar este manual no se visualizan los nombres de los jugadores que conforman el dobles, estamos trabajando para corregir este defecto y que se muestren los jugadores seleccionados en la línea 7).
- Finalmente observamos el bloque de “Resumen”, donde nos mostrará el resultado final, así como un cuadro de Observaciones, donde podemos poner las diferentes incidencias o el jugador sin asignar que no hemos podido elegir al no aparecer en los desplegados de jugadores:



**Resumen**

**Ganador:** Visitante  
**Resultado general:** 3 - 3  
**Juegos:** 12 - 9  
**Puntos:** 187 - 155

**Observaciones:**

El jugador con la letra B es: Juan Perez Gonzalez

Guardar

Finalmente pulsamos sobre el botón Guardar y hemos finalizado la introducción del resultado.

## CONTACTO, INCIDENCIAS Y NOTIFICACIONES:

En el caso de no haber podido cumplimentar correctamente el acta por algún motivo, lo deberán comunicar por e-mail a la dirección de correo: [varios@fedmadtm.com](mailto:varios@fedmadtm.com).